


Flucht aus Kurdistan

(Leiterlenspiel)

Material: Spielfiguren und 1 Würfel

Spielidee: Miterleben einer möglichen Flüchtlingsgeschichte

 ZIEL 98	97	96	95	94 Deutschkurs nicht bestanden.	93	92	91 Erfolgreiche Arbeitssuche.	90
80	81	82	83	84	85	86	87	88
79	78	77	76 Illegal im Zielland funktioniert ganz gut. Tanze eine Runde!	75	74	73 Eine Kirche hilft euch mit Deutschkursen, Essen und Kleidern.	72	71
60	61	62 Willkommen im Zielland. Ihr seid als Flüchtlinge aufgenommen.	63	64 Grenzkontrolle: Zurück ins Niemandsland. 1x aussetzen.	65	66	67	68 Dank Dublin Abkommen müsst ihr in ein anderes Land. Versucht es nochmals.
59 Kein Geld für Essen und Weiterreise: Geht betteln um etwas Brot!	58	57	56	55	54	53	52 Ein Loch im Zaun! Willkommen im Zielland.	51
40	41	42	43	44 HEIMWEH 1x aussetzen.	45 Ein Schlepper bringt euch über die Berge. Unerwartetes Glück!	46	47	48
39	38 Es hatte keinen Platz mehr im Bus trotz Billet. Ihr müsst zu Fuss weiter. Macht 100 Schritte im Kreis!	37	36	35	34	33	32 Euer Geld wird gestohlen. Ihr müsst eine Arbeit finden. Putzt etwas im Garten!	31
20	21	22	23	24	25	26 Jemand gibt euch einen guten Tipp für die Reise!	27	28
19	18	17	16 Jemand verkauft euch gefälschte Pässe, die wirklich echt aussehen.	15	14	13	12	11
START Verabschiedet euch von der Familie. Ihr müsst aus 100 Gründen fliehen, weil....	1 Es geht los auf den Weg in eine neue Heimat:	2	3	4	5 Glück ist mit euch: Jemand leiht euch viel Geld für die Reise.	6	7	8
9								